

臺中數位精進 PaGamO 電競賽

113 學年度第二學期系列賽



《活動報名簡章》

指導單位：臺中市政府教育局

承辦單位：臺中市立大甲國民中學

執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

臺中數位精進 PaGamO 電競賽

113 學年度第二學期系列賽

一、依據

「臺中市 113 年校園數位內容與教學軟體 PaGamO 素養學習」採購案教育推廣方案計畫書辦理。

二、活動宗旨

面對資訊日新月異的時代，閱讀素養對於現代人是不可或缺的能力，在未來，閱讀素養更是現代學子們必須擁有的工具。

PaGamO 素養學習強調學生能藉由基礎素養任務的練習過程中，逐漸培養起正確的閱讀方式，進而建立閱讀素養能力；此外，以遊戲化學習為主軸，結合「全市閱讀素養電競賽」，透過具挑戰性的大型競賽活動提高學生的學習動機，翻轉傳統的學習過程，讓學習變得更有趣。

三、賽事時程表

暖身賽	線上初賽	實體決賽
114/2/10(一)-2/16(日)	114/3/11(二)-3/13(四)	114/4/19(六)
<ul style="list-style-type: none">於「台中市_PaGamO 素養學習」課程世界進行，利用「奪寶信號」競賽模組線上進行比賽。暖身賽僅供選手熟悉遊戲介面，不列入正式成績計算。	<ul style="list-style-type: none">於PaGamO電競系統線上進行比賽。國小、國中團體組：由團體積分最高前二十名隊伍晉級決賽。高中職個人組：由個人積分最高前四十名選手晉級決賽。	<ul style="list-style-type: none">決賽地點：大甲國中國小、國中組：由團體積分最高前二十名隊伍晉級決賽。高中職組：由個人積分最高前四十名選手晉級決賽。決賽各組前三名之隊伍、選手將於現場頒發獎勵。

四、暖身賽

- (一) 報名方式：無需報名。
- (二) 登入方式及賽事位置：臺中市師生需使用「教育雲或縣市帳號」登入「台中市_PaGamO 素養學習」世界中，以「奪寶信號」進行。

- (三) 參賽資格：無限制，師生皆可參加。
- (四) 競賽時間：114 年 2 月 10 日（一）至 2 月 16 日（日）
- (五) 競賽題目：113-1 電競賽已出過之閱讀素養題組。
- (六) PaGamO 虛擬寶物獎勵將於暖身賽結束一個月內，陸續派發至得獎玩家於「台中市_PaGamO 素養學習」課程世界背包內。
- (七) 參賽方式：
 - 1. 「台中市_PaGamO 素養學習」課程世界，點選左邊功能選單「奪寶信號」。
 - 2. 請選手依對應組別，選擇國小組、國中組、高中職組賽場進入，賽場開放期間，選手隨時可按「暫離」之後再進場繼續比賽。

五、線上初賽

- (一) 報名方式：請點選各組別臺中數位精進 PaGamO 電競賽報名頁，點選「立即報名」按鈕，**請用教育雲/縣市帳號登入 PaGamO 遊戲帳號後**，填寫完整正確之個人資料後，即可完成報名。
 - 國小組：https://esports.pagamo.org/register/txg113_2_e/information
 - 國中組：https://esports.pagamo.org/register/txg113_2_j/information
 - 高中職組：https://esports.pagamo.org/register/txg113_2_s/information
- (二) 登入方式及賽事位置：

賽場名稱為「【113-2】臺中數位精進 PaGamO 電競賽_〇〇組」，學生以教育雲或縣市帳號登入 PaGamO 並於賽事報名頁完成報名後，即可於課程選單點選進入。
- (三) 報名時間：自即日起開放報名改至 114 年 3 月 7 日（五）下午 18 時止；為確保參賽選手公平性，**3 月 7 日（五）**報名截止後不受理任何形式報名。
- (四) 競賽時間：114 年 3 月 11 日（二）上午 8 點開始比賽，並於 114 年 3 月 13 日（四）晚上 8 點停止計分；賽事開放時間為每日上午 8 時至下午 8 時。
- (五) 參賽資格：以 113 學年度第二學期所屬學籍為準，就讀臺中市轄內國小 3~6 年級、國中、高中職各級學校之在學學生。
- (六) 競賽題目：PaGamO 閱讀素養題組。
- (七) 線上初賽採用 PaGamO 電競 - 「大亂鬥地圖」
- (八) 成績計算：

1. (答對數 X 8) + (領地數 X 2) = 個人總積分，隊伍兩位隊員成績加總即為團隊總積分。
2. 若積分相同，先依正確率高低來判定名次，若仍相同，則再以率先達到最終積分時間判定。
3. 未以教育雲或縣市帳號登入參賽者不予計分。

(九) 競賽組別：

➤ 國小組

1. 年齡限制：參賽選手限制為臺中市公私立國小 3~6 年級在學學生。
2. 賽制設定：競賽採**團體積分制**，兩人一組，每隊需有兩位同校學生組隊參加，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。
3. 參加國小組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名賽事。
4. 為鼓勵學校踴躍參與，打造各校機會均等的競賽平台，晉級決賽隊伍數將考量參與學校多元性，**國小組以團體為單位，將兩位隊員總積分相加為團體總積分，由各組總積分前 20 名隊伍晉級決賽，每校至多 3 組隊伍晉級決賽。**

➤ 國中組

1. 年齡限制：參賽選手限制為臺中市公私立國中 7~9 年級在學學生。
2. 賽制設定：競賽採**團體積分制**，兩人一組，每隊需有兩位同校學生組隊參加，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。
3. 參加國中組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名賽事。
4. 為鼓勵學校踴躍參與，打造各校機會均等的競賽平台，晉級決賽隊伍數將考量參與學校多元性，**國中組以團體為單位，將兩位隊員總積分相加為團體總積分，由各組總積分前 20 名隊伍晉級決賽，每校至多 3 組隊伍晉級決賽。**

➤ 高中職組

1. 年齡限制：參賽選手限制為臺中市公私立高中職 10~12 年級在學學生。
2. 賽制設定：競賽採**個人積分制**，並由一位帶隊家長或老師指導報名。
3. 參加高中職組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名賽事。
4. 為鼓勵學校踴躍參與，打造各校機會均等的競賽平台，晉級決賽人數將考量參與學校多元性，**高中職組個人賽由個人初賽期間累積積分評斷，由積分前 40 名晉級決賽，每校至多 3 名選手晉級決賽。**

(十) 其他注意事項：

1. 如欲報名國小組或國中組，每一隊請選出一位隊長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，再將隊伍代碼分享給其他隊員，由隊員於報名系統輸入隊伍序號加入隊伍以進行報名，若加入錯誤隊伍，可於系統選擇退出隊伍後，另行組隊。
2. 高中職組如參賽人數未達 40 人，不進行實體決賽，並以線上初賽作為決賽成績並依名次提供獎勵，惟實體決賽加碼獎不予提供。
3. 倘於報名期間，已報名完成之隊員有異動情形，請與客服聯絡申請報名資料刪除並得重新報名；惟報名結束不再受理異動申請服務，請參賽選手謹慎報名。
4. 報名成功後，請於線上初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若待線上初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。
5. 線上初賽採用 PaGamO 電競系統-「大亂鬥地圖」，有固定能量值限制，每位選手能量值上限為 750 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，若能量值用盡，線上初賽期間即無法繼續答題累積積分。另因有能量值上限將無法無限答題，僅需登入賽場進行將比賽題目答完即可，無需長時間掛網比賽。
6. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
7. 線上初賽結果將於 114 年 3 月 28 日（五）前公佈於臺中市 PaGamO 素養學習世界。
8. 主辦單位得視各組別報名狀況、競賽成績調整晉級組數或從缺。

六、實體決賽

- (一) 競賽日期與地點：於 114 年 4 月 19 日（六）於大甲國中舉行（臺中市大甲區育英路 186 號），詳細決賽時程表將另行公佈。
- (二) 決賽將於活動現場，由各組進行 20 分鐘 PaGamO 電競賽。並以積分高低判定名次，由各組前三名於現場參與現場頒獎典禮獲獎（若選手未參與現場頒獎典禮，將視同放棄獲獎。）
- (三) 實體決賽採用 PaGamO 電競 - 「大亂鬥地圖」。
- (四) 成績計算：
 1. $(\text{答對數} \times 8) + (\text{領地數} \times 2) = \text{個人總積分}$ ，隊伍兩位隊員成績加總即為團隊總積分。

2. 若積分相同，先依正確率高低來判定名次，若仍相同，則再以率先達到最終積分時間判定。

- (五) 競賽組別：同線上初賽，設有國小組、國中組及高中職組。
- (六) 參賽資格：以 113 學年度第二學期所屬學籍為準，就讀臺中市轄內國小 3~6 年級、國中、高中職各級學校之在學學生，並於初賽取得晉級資格者。
- (七) 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
- (八) 決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
- (九) 實體決賽晉級通知書將於 114 年 4 月 7 日（一）前，透過電子信箱聯繫晉級選手之帶隊家長/老師，請多加留意收信。若未晉級之選手，恕不另外通知。

七、競賽獎勵

- (一) 暖身賽參加獎：於暖身賽期間，進入賽場並有答題紀錄者，每位選手皆可獲得 PaGamO 櫻花系列地形一組（櫻花、櫻花林、日式鳥居、神社）。
- (二) 線上初賽：
 - 1. 早鳥報名獎
早鳥報名獎勵：於 114 年 2 月 14 日（五）前成功報名任一組別者，每位選手皆可獲得 PaGamO 恐龍系列地形-翼手龍。
 - 2. 線上初賽活動報名獎
 - (1) 參加獎：凡成功報名賽事，即可獲得 PaGamO 臺中市專屬地形。
 - (2) 報名揪團獎：為鼓勵更多學生參與本賽事，新增報名揪團獎，當賽事總報名人數達指定數字時，即可升級參加獎勵內容。
 - 報名總人數達 3,000 人：每位選手可獲得「櫻花鐵道」地形一只。
 - 報名總人數達 5,000 人：每位選手可獲得「綿羊牧場」地形一只。
 - 報名總人數達 8,000 人：每位選手可獲得「圖書館」地形一只。
 - 報名總人數達 10,000 人：加碼抽 PaGamO 地形-直升機 150 組。
 - 報名總人數達 15,000 人：加碼抽 PaGamO 地形-樹苗黃金屋 100 組。

■ 報名總人數達 20,000 人：加碼抽公仔扭蛋 50 組(使用後，可隨機獲得一種 PaGamO 角色公仔)。
(報名人數達各階段目標，主辦單位將於報名期間更新於賽事活動站。)

- (3) 教師領隊獎：為感謝老師率隊參賽，由帶領參賽最多隊伍之前三名教師，獲得「教師領隊獎」。獲獎之教師，每位可獲得「PaGamO 恐龍全系列地形 20 組」，提供作為教學獎勵。
- (4) 校園響應獎：為鼓勵數位精進方案各級學校學生參與活動，新增校園響應獎勵。由全臺中市報名最多人數的前三名數位精進方案學校獲得「校園響應獎」；獲得校園響應獎的前三名學校，該校所有參賽選手，可獲得「艾菲爾鐵塔」地形一只。
- (5) 線上初賽參賽獎：凡成功報名本次賽事任一組別，並於線上初賽期間登入 PaGamO 進行答題參賽，即可獲得「達悟族漁船」地形一組、能量寶箱*1、10,000 Pa 幣兌換券。

(三) 實體決賽：

1. 晉級獎勵：晉級總決賽每位玩家可獲得 PaGamO - 「王者之盾」地形兩只。
2. 參賽選手獎勵：凡於 114 年 4 月 19 日（六）決賽當天於現場報到參賽之選手，每人皆可獲得決賽參賽獎抽獎資格，可抽獎以下獎項：
 - (1) PaGamO 「公仔系列」全地形，共 5 組。
 - (2) PaGamO 「石像公仔系列」全地形，共 5 組。（以上獎勵將於 114 年 4 月 19 日（六）賽事結束後公布，並於賽後發放至選手帳號背包內。）
3. 各組前三名獎勵：
 - 冠軍：每組選手獲得郵政禮券 5,000 元、精美實體獎品乙份、臺中市教育局獎狀一只和 PaGamO 限量地形 - 「金靈晶+煉金指環」、「火靈晶+赤焰指環」、「水靈晶+冰晶指環」
 - 亞軍：每組選手獲得郵政禮券 3,000 元、精美實體獎品乙份、臺中市教育局獎狀一只和 PaGamO 限量地形 - 「金靈晶+煉金指環」、「火靈晶+赤焰指環」
 - 季軍：每組選手獲得郵政禮券 2,000 元、精美實體獎品乙份、臺中市教育局獎狀一只和 PaGamO 限量地形 - 「金靈晶+煉金指環」

- 指導老師獎勵：各組前三名之帶隊指導老師，皆可獲得臺中市教育局獎狀一只和精美實體獎品乙份。
 - 加碼獎：參賽選手及 1 名指導教師皆可獲得獎品如下：
 - (1) 冠軍：平板各乙台；
 - (2) 亞軍：Switch Lite 各乙台；
 - (3) 季軍：高品質無線藍芽耳機各乙台。
4. 總決賽觀眾獎：凡於 114 年 4 月 19 日（六）決賽期間觀看直播之觀眾，依照活動指示進行即可抽獎獲得精美實體獎品，共計抽出 10 位觀眾獲獎。
- 註：PaGamO 虛擬寶物獎勵將於賽事結束一個月內，陸續派發至得獎玩家於「台中市_PaGamO 素養學習」課程世界背包內。

八、競賽規則及介紹

（一）PaGamO 競賽規則

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
4. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 現場決賽身份驗證後，資訊不相符者。
7. 未以教育雲或縣市帳號登入參賽者不予計分。

（二）PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將會隨機獲得電競世界相關道具，競賽過程選手可利用道具，進行戰略佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店不提供道具購買。
4. * 攻擊土地：每答對一題扣 6 點、答錯一題扣 15 點
* 訓練土地：每答對一題扣 4 點、答錯一題扣 10 點
請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。
5. 能量值採不恢復制，能量值扣完後，即不再自動恢復。
6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

PaGamO 角色能力數值加成

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

九、其他注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加，若經查獲或他人舉發有違反比賽規則，選手將喪失比賽資格及競賽獎勵領取資格，並自行承擔相關賠償。
- (二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。
- (三) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- (四) 參加現場決賽當日，所有選手需於指定時間抵達指定地點完成報到手續，另外將於現場驗證選手身份，倘參賽選手身份、年齡與報名資料不符、超過報到時間報到等情事，現場工作人員有權判定選手棄權。
- (五) 參賽者須依照比賽規則參與頒獎典禮，倘得獎者未能親自參與，得由獲獎者學校派員代領。另簡章公告之規劃獎品內容，若有遭遇特定獎品缺貨、停產等因素，主辦單位有權替換同等價值的獎品內容。
- (六) 決賽將使用主辦方提供之電腦設備、滑鼠與遊戲帳號，請選手切勿隨意更動電腦相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。
- (七) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。

十、 成果考核

辦理本案有功之人員依據「臺中市立國民中小學及幼兒園教育人員獎勵要點」及「臺中市政府教育局 109 年 9 月 14 日中市教高字第 1090078760 號函」辦理敘獎。

十一、 客服聯絡資訊

如有任何問題請於上班時間週一至週五 10:00-12:00、14:00-18:00，透過下方聯絡方式與 PaGamO 聯絡，將有專人盡快為您服務：

【PaGamO 校園服務小幫手 Line 客服】 搜尋 Line ID:@703glcup